



AUSSCHREIBUNG

für Wettkämpfe des Landesverband Baden-Württemberg im
BUND DER MILITÄR- UND POLIZEISCHÜTZEN e. V.



Ausschreibung „DKS Event 2017“ in Stuttgart-Plieningen

DKS-Parcours / DKS-1020 / DKS-NPA / DKS-PP1 / DKS-EPP

Wettkampf-Nr.: 090182017 DKS1 1020 DKS Event

Organisation: Landesreferent Alexander Lischer

Termin: Freitag 13. Oktober 2017 Helferschiessen

Samstag 14. Oktober 2016 09:00-18:00 Uhr

Sonntag 15. Oktober 2016 10:00-18:00 Uhr

XX Gastschützen sind herzlich Willkommen XX

Austragungsort: Schützenverein Plieningen e.V., Maurenstr. 42, 70599 Stuttgart
Für Navis bitte Maurenstr. 27 eingeben und dann gerade aus und durch
den Tunnel weiterfahren. [Anfahrt](#)

Waffen: KK-Pistole, KK-halbautomatische Büchse und KK-Lever Action Büchse
Die Waffe muss zum sportlichen Schießen zugelassen sein. Der Nachweis obliegt dem
Schützen

Magazine: DKS1: Es werden mindestens 2 Magazine für die KW benötigt
DKS2: Es werden mindestens 2 Magazine für die ha.Büchse benötigt.
DKS2: LAR 10 Schuss Röhrenmagazin

Disziplinen:

DKS-1 1020 KK-Kurzwaffe Visierung beliebig
DKS-2 1020 KK-ha. Büchse Visierung beliebig

Disziplin für Anmeldung

C.15 DKS1 1020
D.22 DKS2 1020

DKS-1 NPA-B Kurzwaffe offene Visierung
DKS-2 NPA-B mod. KK-ha. Büchse Optical Sight
DKS-2 NPA-B mod. KK-LAR Visierung beliebig

C.15 DKS1 NPA
D.22 DKS2 NPA
D.16C LAR-NPA

DKS-1 PP1 Kurzwaffe offene Visierung
DKS-2 PP1 mod. KK-ha. Büchse Optical Sight
DKS-2 PP1 mod. KK-LAR Visierung beliebig

C.15 DKS1 PP1
D.22 DKS2 NPA
D.16B LAR PP1

DKS-EPP mod. KK / Station 2. 25 Meter

C.17 EPP mod.

Parcours:

Verpflichtung: (DATENSCHUTZ)

Mit der Anmeldung akzeptiert der Teilnehmer: Die Wettkampfregeln gem. Ausschreibung und ggf. erforderliche Änderungen, die Veröffentlichung der
notwendigen Daten in den Ergebnislisten im Internet und in den Printmedien und die Veröffentlichung seines Bildes im Internet und in den Printmedien.

Augen- und Gehörschutz sind zwingend vorgeschrieben, das Tragen von uniformmännlicher Bekleidung oder Uniformteilen, Tarnkleidung etc., Alkoholgenuss
während des Schießens ist verboten. Wer diese Regeln nicht einhält wird vom Schießen ausgeschlossen. **Die Teilnehmer haften für durch selbst
verursachte Schäden.** Hierbei sind die für jedw. eilige Anlage geltenden Bedingungen maßgeblich. Des Weiteren müssen die gesetzlichen Bestimmungen und
Sicherheitsrichtlinien lt. Sportordnung zwingend eingehalten werden. Den Anweisungen der Aufsichten (RO's) ist unbedingt Folge zu leisten! **Bei
Nichtbeachtung erfolgt ggf. eine Disqualifikation.** Als Grundlage der Veranstaltung dient darüber hinaus die Sportordnung des BDMP e.V..

Gesetzlich durchführend ist der BDMP e.V. - Landesverband Baden-Württemberg (09), Haldenweg 9, 72663 Großbottlingen.



AUSSCHREIBUNG

für Wettkämpfe des Landesverband Baden-Württemberg im
BUND DER MILITÄR- UND POLIZEISCHÜTZEN e. V.



Dummy Disziplin für Anmeldung

DKS-1 Parcours Pistole offene Visierung
DKS-1 Parcours Pistole Optical Sight

Bianchi Cup KK Metalic **Match 1**
Bianchi Cup KK Open **Match 1**

DKS-2 Parcours ha. Büchse offene Visierung
DKS-2 Parcours ha. Büchse Optical Sight

Bianchi Cup KK Metalic **Match 2**
Bianchi Cup KK Open **Match 2**

DKS-2 Parcours LAR offene Visierung
DKS-2 Parcours LAR Optical Sight

Bianchi Cup KK Metalic **Match 3**
Bianchi Cup KK Open **Match 3**

Meldeschluss: Donnerstag 11.10.2017

Meldung: Nur über Online-Anmeldung [Link zur Anmeldung](#)
Mannschaftsmeldungen können vor Ort erfolgen
Gastschützen bitte per Mail melden an: ref.DKS1020@bdmp.de

Startgeld: **7,00€ pro Start**
Empfänger: Alexander Lischer
IBAN: DE02 6045 0050 1000 8857 81
Verwendungszweck: **DKS Event 2017, BDMP.Nr., Name**

Wertung: Einzelwertung- overall und Mannschaftswertung

Preise: **Medaillen für Plätze 1-3 Einzelwertung**

Helfer: **Helfermeldungen sind dringend erwünscht**

Verpflichtung: (DATENSCHUTZ)

Mit der Anmeldung akzeptiert der Teilnehmer: Die Wettkampfregeln gem. Ausschreibung und ggf. erforderliche Änderungen, die Veröffentlichung der notwendigen Daten in den Ergebnislisten im Internet und in den Printmedien und die Veröffentlichung seines Bildes im Internet und in den Printmedien.

Augen- und Gehörschutz sind zwingend vorgeschrieben, das Tragen von uniformähnlicher Bekleidung oder Uniformteilen, Tarnkleidung etc., Alkoholgenuss während des Schießens ist verboten. Wer diese Regeln nicht einhält wird vom Schießen ausgeschlossen. **Die Teilnehmer haften für durch selbst verursachte Schäden.** Hierbei sind die für jede eilige Anlage geltenden Bedingungen maßgeblich. Des Weiteren müssen die gesetzlichen Bestimmungen und Sicherheitsrichtlinien lt. Sportordnung zwingend eingehalten werden. Den Anweisungen der Aufsichten (RO's) ist unbedingt Folge zu leisten! **Bei Nichtbeachtung erfolgt ggf. eine Disqualifikation.** Als Grundlage der Veranstaltung dient darüber hinaus die Sportordnung des BDMP e.V..

Gesetzlich durchführend ist der BDMP e.V. - Landesverband Baden-Württemberg (09), Haldenweg 9, 72663 Großbottlingen.



AUSSCHREIBUNG



für Wettkämpfe des Landesverband Baden-Württemberg im
BUND DER MILITÄR- UND POLIZEISCHÜTZEN e. V.

DKS-1 Parcours halbautomatische Pistole nach Sportordnung C.15

Dummy Disziplin Optical Sight: „Bianchi Cup KK Open Match 1“

Offene Visierung: „Bianchi Cup KK Metallic Match 1“

Waffe: KK-Pistole C.15.1 Visierung offen oder Optical Sight
Ein Holster ist erforderlich. Es werden zwei Magazine benötigt.
Die Magazinkapazität soll mindestens 6 Patronen betragen

Ablauf: Es werden drei Stationen mit der KK-Pistole geschossen. Daraus wird ein Gesamtergebnis errechnet. Gewertet wird ein Faktor aus den erzielten Punkten geteilt durch die benötigte Zeit. Die getroffenen Fallplatten werden mit Punkten analog der höchsten Ringzahl der zu beschießenden Scheibe gerechnet. Ein Fehlschuss, der kein Treffer auf der Scheibe oder Fallplatte ist, führt zu einem Punktabzug von 5 Ringen.
Es sind zwei Magazine mit je 6 Patronen zu laden. Nach dem Kommando „Waffe fertig Laden“ steht der Schütze in der Schützenposition mit durchgeladener Waffe um 45 Grad nach unten abgesenkt.

Station 1-3

Station 1

Nach dem Startsignal werden:

6 Schuss auf die große EPP Scheibe abgegeben.

Diese befindet sich auf einem mobilen Kugelfang rechts von der Fallplatten Anlage und 7 Meter vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt, leer abgeschlagen und geholstert.

Station 2

Nach dem Startsignal werden:

Je 3 Schuss auf die oberen kleinen Ringe der EPP Scheibe abgegeben. Diese befindet sich auf einem mobilen Kugelfang rechts von der Fallplatten Anlage und 7 Meter vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt, leer abgeschlagen und geholstert.

Station 3

Nach dem Startsignal werden:

Je 3 Schuss auf die beiden Scheiben „Sportliche Flinte reduziert“, abgegeben.

Diese befinden sich auf einem mobilen Kugelfang rechts von der Fallplatten Anlage und 7 Meter vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt, leer abgeschlagen und geholstert. **Matchende**

Verpflichtung: (DATENSCHUTZ)

Mit der Anmeldung akzeptiert der Teilnehmer: Die Wettkampffregeln gem. Ausschreibung und ggf. erforderliche Änderungen, die Veröffentlichung der notwendigen Daten in den Ergebnislisten im Internet und in den Printmedien und die Veröffentlichung seines Bildes im Internet und in den Printmedien.

Augen- und Gehörschutz sind zwingend vorgeschrieben, das Tragen von uniformmännlicher Bekleidung oder Uniformteilen, Tarnkleidung etc., Alkoholgenuss während des Schießens ist verboten. Wer diese Regeln nicht einhält wird vom Schießen ausgeschlossen. **Die Teilnehmer haften für durch selbst verursachte Schäden.** Hierbei sind die für jede eilige Anlage geltenden Bedingungen maßgeblich. Des Weiteren müssen die gesetzlichen Bestimmungen und Sicherheitsrichtlinien lt. Sportordnung zwingend eingehalten werden. Den Anweisungen der Aufsichten (RO's) ist unbedingt Folge zu leisten! **Bei Nichtbeachtung erfolgt ggf. eine Disqualifikation.** Als Grundlage der Veranstaltung dient darüber hinaus die Sportordnung des BDMP e.V..

Gesetzlich durchführend ist der BDMP e.V. - Landesverband Baden-Württemberg (09), Haldenweg 9, 72663 Großbottlingen.



AUSSCHREIBUNG

für Wettkämpfe des Landesverband Baden-Württemberg im
BUND DER MILITÄR- UND POLIZEISCHÜTZEN e. V.



DKS-2 Parcours halbautomatische Büchse nach Sportordnung D.22

Dummy Disziplin Optical Sight: „Bianchi Cup KK Open Match 2“

Offene Visierung: „Bianchi Cup KK Metallic Match 2“

Waffe: Halbautomatische KK-Büchsen Pistole D.22 Visierung offen oder Optical Sight
Es werden zwei Magazine benötigt. Die Magazinkapazität soll mindestens 6 Patronen betragen

Ablauf: Es werden drei Stationen mit der halbautomatische KK-Büchse geschossen. Daraus wird ein Gesamtergebnis errechnet. Gewertet wird ein Faktor aus den erzielten Punkten geteilt durch die benötigte Zeit. Die getroffenen Fallplatten werden mit Punkten analog der höchsten Ringzahl der zu beschießenden Scheibe gerechnet. Ein Fehlschuss, der kein Treffer auf der Scheibe oder Fallplatte ist, führt zu einem Punktabzug von 5 Ringen.
Es sind zwei Magazine mit je 6 Patronen zu laden. Nach dem Kommando „Waffe fertig Laden“ steht der Schütze in der Schützenposition mit durchgeladener Waffe um 45 Grad nach unten abgesenkt.

Station 1-3

Station 1

Nach dem Startsignal werden:

6 Schuss auf die große EPP Scheibe abgegeben.

Diese befinden sich rechts in 7 Meter Entfernung vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt und abgeschlagen.

Station 2

Nach dem Startsignal werden:

Je 3 Schuss auf die oberen kleinen Ringe der EPP Scheibe abgegeben.

Diese befinden sich rechts in 7 Meter Entfernung vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 50 Meter Entfernung 6 Schuss auf die Scheibe „BDMP 1500“ abgegeben.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt und abgeschlagen.

Station 3

Nach dem Startsignal werden:

Je 3 Schuss auf die beiden Scheiben „Sportliche Flinte reduziert,“ abgegeben.

Diese befinden sich rechts in 7 Meter Entfernung vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt und abgeschlagen. **Matchende**

Verpflichtung: (DATENSCHUTZ)

Mit der Anmeldung akzeptiert der Teilnehmer: Die Wettkampfregeln gem. Ausschreibung und ggf. erforderliche Änderungen, die Veröffentlichung der notwendigen Daten in den Ergebnislisten im Internet und in den Printmedien und die Veröffentlichung seines Bildes im Internet und in den Printmedien.

Augen- und Gehörschutz sind zwingend vorgeschrieben, das Tragen von uniformähnlicher Bekleidung oder Uniformteilen, Tarnkleidung etc., Alkoholgenuß während des Schießens ist verboten. Wer diese Regeln nicht einhält wird vom Schießen ausgeschlossen. **Die Teilnehmer haften für durch selbst verursachte Schäden.** Hierbei sind die für jede eilige Anlage geltenden Bedingungen maßgeblich. Des Weiteren müssen die gesetzlichen Bestimmungen und Sicherheitsrichtlinien lt. Sportordnung zwingend eingehalten werden. Den Anweisungen der Aufsichten (RO's) ist unbedingt Folge zu leisten! **Bei Nichtbeachtung erfolgt ggf. eine Disqualifikation.** Als Grundlage der Veranstaltung dient darüber hinaus die Sportordnung des BDMP e.V..

Gesetzlich durchführend ist der BDMP e.V. - Landesverband Baden-Württemberg (09), Haldenweg 9, 72663 Großbottlingen.



AUSSCHREIBUNG

für Wettkämpfe des Landesverband Baden-Württemberg im
BUND DER MILITÄR- UND POLIZEISCHÜTZEN e. V.



DKS-2 Parcours LAR Lever Action Rifle nach Sportordnung D.22

Dummy Disziplin Optical Sight: „Bianchi Cup KK Open Match 3“

Offene Visierung: „Bianchi Cup KK Metallic Match 3“

Waffe: KK- Lever Action Büchse D.22 Visierung offen oder Optical Sight
Es wird eine Röhrenmagazin mit Kapazität von 10 Patronen benötigt.

Ablauf: Es werden drei Stationen mit der KK- Lever Action Büchse geschossen. Daraus wird ein Gesamtergebnis errechnet. Gewertet wird ein Faktor aus den erzielten Punkten geteilt durch die benötigte Zeit. Die getroffenen Fallplatten werden mit Punkten analog der höchsten Ringzahl der zu beschießenden Scheibe gerechnet. Ein Fehlschuss, der kein Treffer auf der Scheibe oder Fallplatte ist, führt zu einem Punktabzug von 5 Ringen.

Das Röhrenmagazin ist mit 10 Patronen zu laden. Nach dem Kommando „Waffe fertig Laden“ steht der Schütze in der Schützenposition mit durchgeladener Waffe um 45 Grad nach unten abgesenkt.

Station 1-3

Station 1

Nach dem Startsignal werden:

4 Schuss auf die große EPP Scheibe abgegeben.

Diese befinden sich rechts in 7 Meter Entfernung vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt und abgeschlagen.

Station 2

Nach dem Startsignal werden:

Je 2 Schuss auf die oberen kleinen Ringe der EPP Scheibe abgegeben.

Diese befinden sich rechts in 7 Meter Entfernung vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 50 Meter Entfernung 6 Schuss auf die Scheibe „BDMP 1500“ abgegeben.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt und abgeschlagen.

Station 3

Nach dem Startsignal werden:

Je 2 Schuss auf die beiden Scheiben „Sportliche Flinte reduziert“, abgegeben.

Diese befinden sich rechts in 7 Meter Entfernung vor der Schützenposition.

Es erfolgt ein eigenständiges Nachladen. Ohne Positionswechsel werden dann:

Auf 20 Meter 5 Fallplatten beschossen.

Nach dem letzten Schuss wird die Zeitnahme beendet. Es wird Sicherheit hergestellt und die Waffe leer vorgezeigt und abgeschlagen. **Matchende**

Verpflichtung: (DATENSCHUTZ)

Mit der Anmeldung akzeptiert der Teilnehmer: Die Wettkampffregeln gem. Ausschreibung und ggf. erforderliche Änderungen, die Veröffentlichung der notwendigen Daten in den Ergebnislisten im Internet und in den Printmedien und die Veröffentlichung seines Bildes im Internet und in den Printmedien.

Augen- und Gehörschutz sind zwingend vorgeschrieben, das Tragen von uniformmännlicher Bekleidung oder Uniformteilen, Tarnkleidung etc., Alkoholgenuss während des Schießens ist verboten. Wer diese Regeln nicht einhält wird vom Schießen ausgeschlossen. **Die Teilnehmer haften für durch selbst verursachte Schäden.** Hierbei sind die für jede eilige Anlage geltenden Bedingungen maßgeblich. Des Weiteren müssen die gesetzlichen Bestimmungen und Sicherheitsrichtlinien lt. Sportordnung zwingend eingehalten werden. Den Anweisungen der Aufsichten (RO's) ist unbedingt Folge zu leisten! **Bei Nichtbeachtung erfolgt ggf. eine Disqualifikation.** Als Grundlage der Veranstaltung dient darüber hinaus die Sportordnung des BDMP e.V..

Gesetzlich durchführend ist der BDMP e.V. - Landesverband Baden-Württemberg (09), Haldenweg 9, 72663 Großbottlingen.